

***Восемь шагов – и …***

*1. Создаём* *папку* *«МУЛЬТИК»,* *в*

*которой сохраняем все рабочие*

*материалы.*

1. *Открываем программу Киностудия* ***WindowsLive*** *и импортируем все**отснятые кадры мультфильма на рабочий стол проекта.*
2. *Корректируем длительность отображения кадров на экране.*
3. *Добавляем название и титры в*

*проект мультфильма, форматируем.*

1. *Создаём видеопереходы между необходимыми слайдами.*
2. *Накладываем музыкальное сопровождение на видеодорожку, форматируем.*
3. *Добавляем в проект озвучивание и шумовые эффекты.*
4. *Сохраняем фильм…*
   * ***мультфильм готов!***

**ПАМЯТКА**

***Мультфильм***

***вместе с***

***Киностудией***

***Windows Live***

Муниципальное дошкольное

образовательное учреждение

«Детский сад№1 «Алёнушка»»

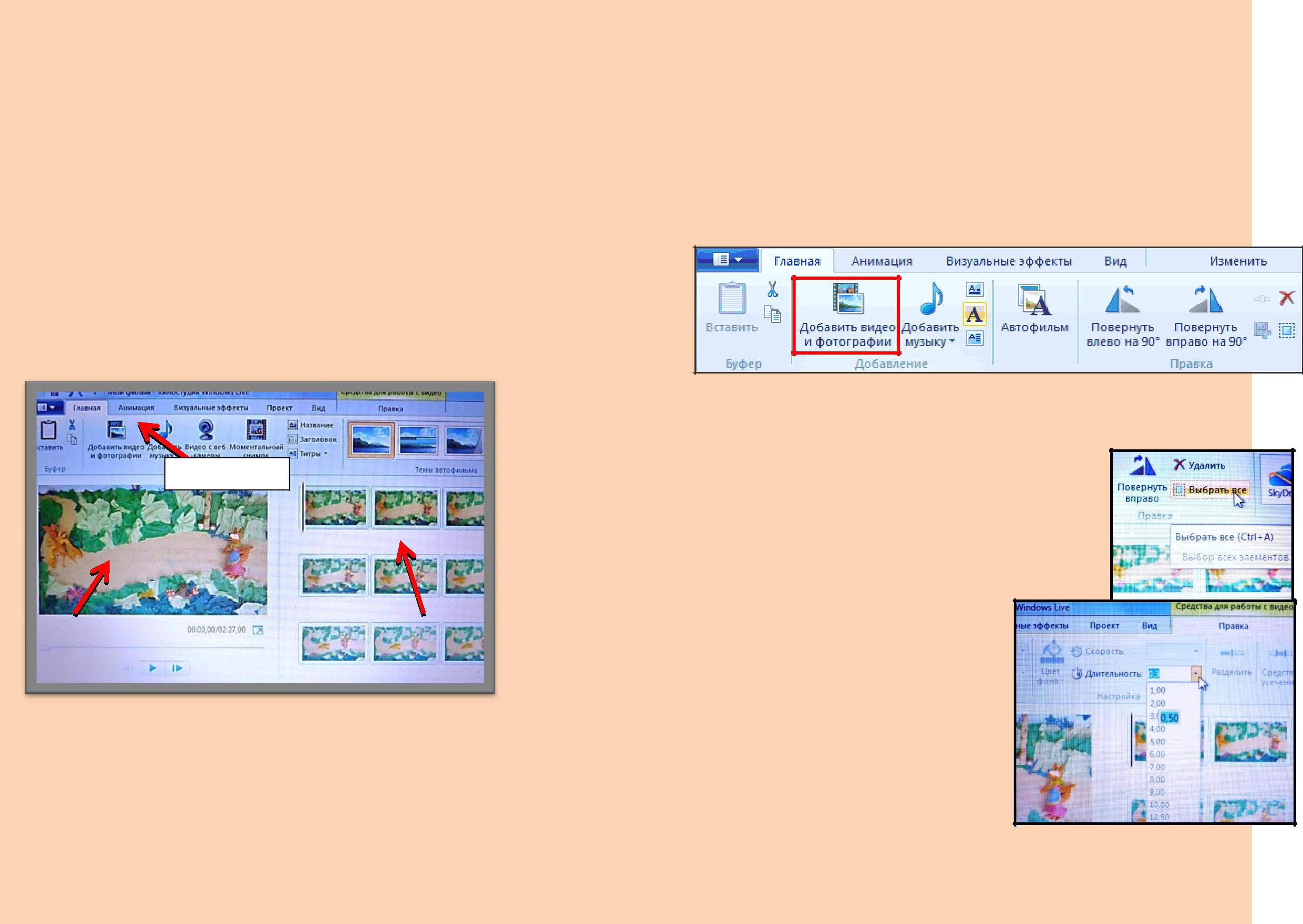
Туринского городского округа

Составитель:

Воспитатель Тимофеева И.А.

**г. Туринск**

**2017 г.**

**Знакомимся с Киностудией Windows Live**

До сих пор мы рассуждали о детях, как о пассивных потребителях мультпродукции. Сегодняшний уровень технической оснащённости детского сада и семьи позволяет помочь детям попробовать себя в новом качестве. Благодаря упрощению программ-видеоредакторов, пониманию ребят стал доступен и процесс монтажа мультфильма. Теперь ребѐнок может не только смастерить, снять, озвучить авторский мультфильм, но и с помощью взрослого смонтировать его.

КиностудияWindows Live - это бесплатная простая русифицированная программа редактирования видеофайлов, которая станет верным помощником начинающим юным мультипликаторам. До недавнего времени Киностудия была частью Операционной Системы Windows 7/8, и, вероятнее всего, уже установлена на Вашем компьютере. Чтобы проверить это, нажмите кнопку **Пуск** , в поле поиска введите слово **киностудия** и просмотрите наличие подобных программ в списке результатов. Однако, если программа отсутствует, еѐ можно легко скачать с официального сайта Microsoft, где она представлена бесплатным приложением для ОС Windows.Еѐ иконка выглядит вот

**Верстаем мультфильм в Киностудии Windows Live**

Итак, к моменту монтажа авторского мультфильма у Вас всѐ подготовлено: отсняты кадры, подобрана музыка, записаны аудиофайлы с озвучиванием мультгероев. Начинается не менее увлекательный и творческий процесс – вѐрстка мультфильма на компьютере.

**Шаг 1. Создаѐм отдельную папку.** В ней необходимо сохранить всематериалы, которые понадобятся для монтажа мультфильма. Это важно в том случае, если вѐрстка растянется на несколько дней. При закрытии проекта программа не потеряет ни один файл.

**Шаг 2. Импортируем отснятые кадры мультфильма на рабочий стол программы.**Для этого откройте Киностудию,затем на вкладке **Главная** в группе

Лента команд

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Рабочий стол (область |  |
| Окно |  |  |
|  | раскадровки) |  |
| просмотра |  |  |
|  |  |  |
| проекта |  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |  |

**Добавление** щелкните по значку команды **Добавить видео и фотографии**.Программа откроет созданную Вами папку. С помощью мыши выделите все отснятые кадры будущего мультильма, а затем нажмите кнопку **Открыть**. На рабочем столе появится видеодорожка.

**Шаг 3. Корректируем продолжительность показа кадров.** Дело в том, что время показа каждогослайда задано программой автоматически и равно 7 сек. Известно, что в мультипликационном фильме для создания иллюзии движения, кадры должны прокручиваться быстро: около 12 кадров в секунду. Соответственно продолжительность показа одного

слайда будет составлять примерно 0,1 сек. Для такого мультфильма должно быть заготовлено много отснятого материала.

Такая трудомкая работа не под силу юным мультипликаторам. Поэтому, если у Вас мало кадров, рекомендуем

Лента представляет нашему вниманию панель инструментов со множеством команд для работы с видео - и аудиофайлами, импортированными на рабочий стол программы. Эти команды вложены во вкладки «Главная», «Анимация», «Визуальные эффекты» и т.д. При импортировании видео - и аудиофайлов, текста на ленте появляются вкладки

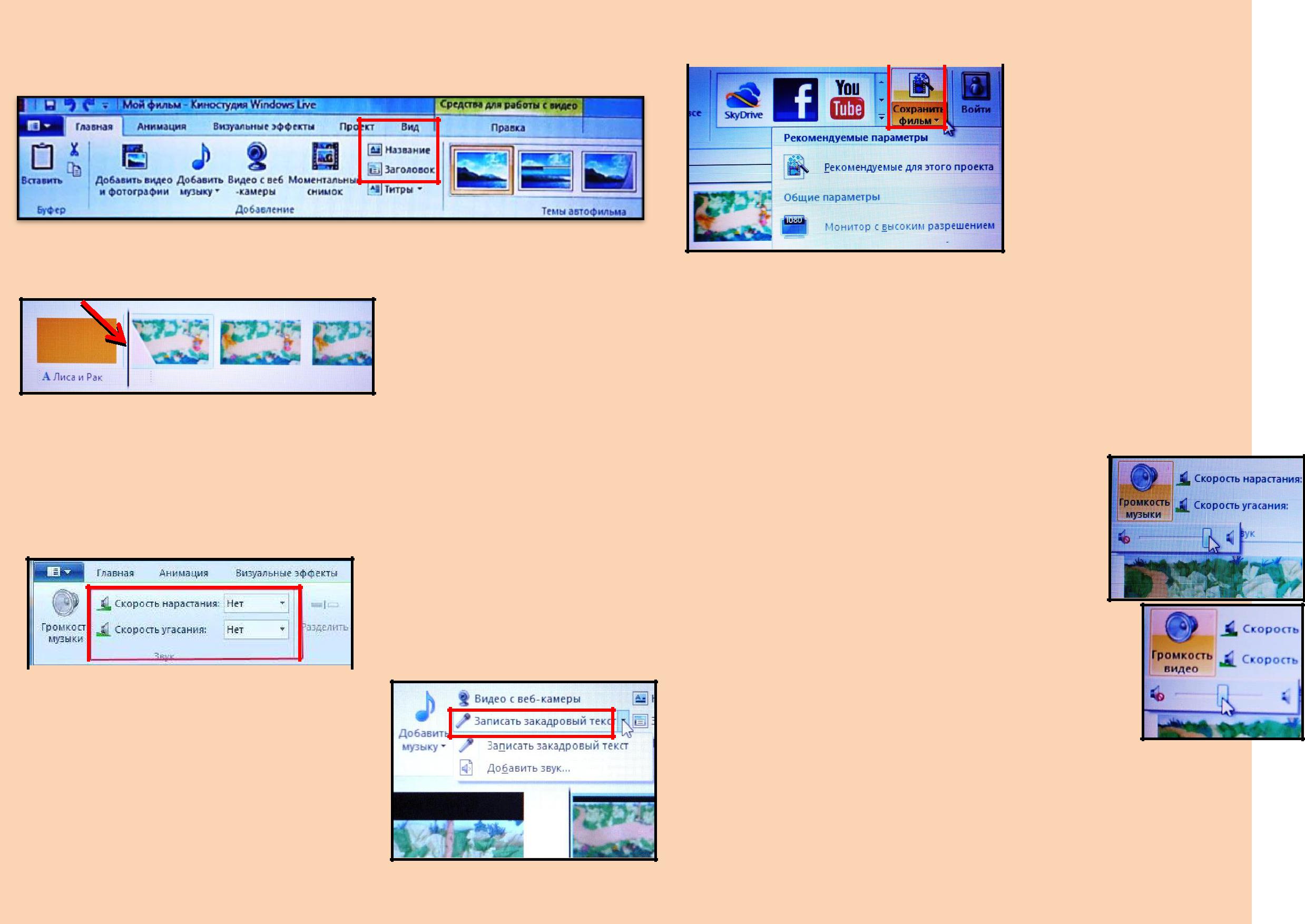
«Средства работы с видео», «Средства работы с музыкой» и «Средства работы с

текстом». Комплект вкладок и их содержание несколько изменяется в более

поздних версиях видеоредактора.

поэкспериментировать с длительностью показа фотографий. Для этого во вкладке **Главная** в группе **Правка** щелкните позначку команды. В**ыделить всѐ.** Затем во вкладке **Правка** **(Средства работы с** **видео)** выбирайте команду **Длительность**

* задайте время отображения кадров вручную**.** Просмотрите полученный результат и при необходимести повторите операцию, задав другую скорость воспроизведения кадров.

** Шаг 4. Добавляем название и титры.** Для этого ставим индикаторвоспроизведения фильма в начало видеодорожки, на вкладке **Главная** выбираем команду **Добавить название/заголовок и титры**, затем форматируем эффект

появления и исчезания текста, длительность его показа, цвет фона и букв.

**Шаг** **5.** **Создаѐм переходы между кадрами** **(названием,** **титрами и**

**мультфильмом).** Чтобы настроить переход между элементами, щёлкните с

помощью мыши на необходимый

кадр. Далее в разделе **Анимация** в

группе **Переходы** выберите

желаемый эффект перехода. Выбранный эффект отобразится

на кадре в виде полупрозрачного треугольника.

**Шаг 6.Добавляем музыку.** На вкладке **Главная** в группе **Добавление** щелкните. **Добавить музыку**. В появившемся окошке выберите нужный музыкальный файл, а затем нажмите кнопку **Открыть**. После выполнения этих действий общий вид области раскадровки изменится – над кадрами появится зелѐная полоса, обозначающая музыкальное сопровождение Вашего фильма. Для вставки музыки в определенной месте выберите команду **Добавить музыку в** **текущей точке.** Чтобы добавить красивые эффекты появления и исчезновения

музыки, щелкните композицию (зелѐную полосу над кадром),

в разделе **Средства для работы**

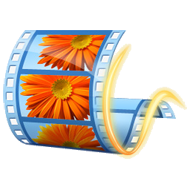
**с** **музыкой** на вкладке **Параметры** вгруппе **Звук** выберите скорость

 нарастания и угасания музыки. **Шаг 7**. **Добавляем озвучивание и**

**шумовые ффекты.** В более поздних версияхКиностудии на вкладке **Главная** есть команда. **Записать закадровый текст**, которая даѐт возможность наложить озвучку мультфильма на музыкальную дорожку, то

есть озвучить мультфильм можно непосредственно в проекте. Затем необходимо сохранить фильм

(не проект! а именно фильм). Для этого на вкладке **Главная** щелкните командуС**охранить** **фильм, выберите параметр для** сохранения фильма .



**МУЛЬТФИЛЬМ ГОТОВ!**

